

EESTI NOORTE LIIGA JUHEND

A ÜLDINE

Eesmärk

Eesti Noorte Liiga (ENL) on ellu kutsunud eesmärgiga pakkuda turniirimängu võimalusi kõigile 10-19 aasta vanustele noortele tennisemängijatele olenemata mängutasemest (välja arvatud Eesti noorte GP-sarja jooksva edetabeli võistlusklasside all välja toodud punktisummat omavad mängijad).

1. Juhendi kehtivus

Käesolev juhend kehtib kõigil Eesti Tennise Liidu noorteliiga toimkonna poolt 2018. aastal läbiviidavatel ENL-i turniiridel. Lisaks ENL-i juhendile lähtutakse turniiride korraldamisel ITF tennisemäärustest ja ETL käitumiskoodeksist.

2. Osavõtjad

ENL-i turniiridest võivad osa võtta kõik 10-19 aasta vanused ETL-i *online*-keskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> võistlusele registreerunud mängijad, kes on tasunud turniiri osavõtumaksu ja kes ei osale Eesti noorte GP-sarja turniiridel või omavad vastavalt võistlusklassides (Punkt 3) välja toodud edetabelikohta.

3. Võistlusklassid

Turniire korraldatakse kolmes liigas. Mängijad on paigutatud liigadesse vastavalt tasemele ja/või vanusele (sünnikuupäeva järgi):

I liiga – mängijad, vanuses 13-19 aastat, kes osalevad Eesti noorte GP-sarja turniiridel, kuid ei ole jooksvas edetabelis top 25 (tüdrukud) ega top 50 (poisid) seas. 13-aastased mängivad vanemas vanuseklassis vaid siis, kui nad on jooksvas 14-vanuse edetabelis Top 50 seas.

II liiga – mängijad, vanuses 10-14 aastat, kes osalevad Eesti noorte GP-sarja turniiridel, kuid ei ole jooksvas 14-vanuse edetabelis top 25 (tüdrukud) ega top 33 (poisid) seas.

III liiga – mängijad vanuses 11-12 aastat, kes osalevad Eesti noorte GP-sarja turniiridel, kuid ei ole jooksvas 12-vanuse edetabelis top 40 (tüdrukud ja poisid) seas.

III liiga võistlustel mängitakse 75%-lise palliga.

ENL Poisid 15/18 - mängijad vanuses 15-18 aastat, kes osalevad Eesti noorte GP-sarja turniiridel, kuid ei ole jooksvas 18-vanuse edetabelis top 25 seas.

4. Turniiride korraldamine ja koordineerimine

ENL-i turniire viivad läbi tenniseklubid. Korraldajaklubi on kohustatud täitma turniiri infolehe ETL-i *online*-keskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> vähemalt 10 päeva enne turniiri algust. Kogu ENL-i läbiviimist koordineerib ETL-i sekretariaat.

5. Turniiride taotlused ja kalenderplaan

Järgmise aasta ENL-i turniiride korraldamiseks tuleb taotlused esitada ETL-i sekretariaadile hiljemalt 15. oktoobriks. ENL-i turniiride kalenderplaani kinnitab sekretariaat hiljemalt 20. detsembriks. Mõjuvatel põhjustel on sekretariaadil õigus turniiride toimumise aegu muuta.

6. Turniiri kestvus

ENL-i turniiri kestvus on üks või kaks päeva. Võimalusel peetakse turniir alati ühepäevasena. Kahepäevast turniiri peetakse ainult tungival vajadusel.

7. Osavõtumaksud

Osavõtumaks kõigil ENL-i talvistel turniiridel on kuni 25 EUR mängija kohta üksikmängus ja kuni 10 EUR mängija kohta paarismängus. Kõigil suvistel noorteliiga turniiridel on osavõtumaks kuni 20 EUR mängija kohta üksikmängus ja kuni 7,50 EUR mängija kohta paarismängus.

8. Tabelite suurused

ENL-i turniiridel on üksikmängu põhitabeli suuruseks 32.
ENL-i turniiridel on paarismängu põhitabeli suuruseks 16.

Juhul kui turniirile registreeritud mängijate arv on väiksem kui 25% põhitabeli suurusest, jääb turniir ära.

9. Settide arv ja kiired lõppmängud

Turniiri mänguformaadidena võib kasutada:

- profisett (kiire lõppmäng seisul 8:8);
- 3-st parem lühikesed setid 4-ni (kiire lõppmäng seisul 4:4);
- üks sett 6-ni (kiire lõppmäng seisul 6:6);

Kõikide formaatide puhul võib kasutada otsustava seti asemel "*Match Tie-Break*" 10 punkti.

10. Mängude arv

Kõigil ENL-i turniiridel, on turniiri korraldajal kohustus võimaldada kõigile mängijatele vähemalt 2 mängu.

11. Lohutusturniir

Kõigil ENL-i turniiridel on korraldajal kohustus pidada lohutusturniir.

Lohutusturniirile peab/peavad mängija(d) end registreerima turniiri peakohtuniku juures. Lohutusturniiril saab/saavad osaleda mängija(d), kes on kaotanud oma esimese mängu. Lohutusturniirile registreerumine lõpeb 30 minutit pärast viimase asjakohase mängu lõppemist (kui kõik mängijad on turniiril mänginud oma esimese mängu).

Kui lohutusturniirile registreerumine on lõppenud, siis loosib turniiri peakohtunik lohutusturniiritabeli ja lisab lohutusturniiri mängud päevakavasse.

12. Turniirile ülesandmine

Kõik mängijad (väljaarvatud *Wild Card*'id) peavad olema võistlustele registreeritud kaks päeva enne võistluste algust kella 16.00-ks. Registreerimine toimub ETL-i veebipõhises võistluskeskkonnas (<http://etl.tournamentsoftware.com>). Turniiri tabel loositakse 2 päeva enne turniiri algust, mitte varem kui kell 18.00 ja mitte hiljem kui kell 20.00, ajakava peab olema saadaval mitte hiljem kui üks päev enne turniiri algust kell 12.00.

13. Turniirist loobumine

Turniirist loobumisest peab mängija teatama võistluse korraldajale hiljemalt enne turniiri esimese mängu algust. Turniirist loobumine ei vabasta mängijat turniiri osavõtumaksu tasumisest.

14. Mitmel turniiril osalemine

Samadel kuupäevadel ei tohi mängida mitut erinevat turniiri. Seda punkti rikkunud mängija diskvalifitseeritakse kõikidelt seotud turniiridelt, samuti kaotab ta kõik turniiridelt teenitud edetabelipunktid ning määratakse ka vastavad karistuspunktid käitumiskoodeksi rikkumise alusel.

15. Autasustamine

ENL-i turniiri korraldaja on kohustatud autasustama oma turniiri järgmisi mängijaid:

- turniiri võitjat
- finalist
- mõlemat poolfinalisti (isegi kui 3. koht mängitakse välja)

16. Turniiritulemuste teatamine ja peakohtuniku aruanne

ENL-i turniiri korraldaja on kohustatud sisestama tulemused jooksvalt turniiri toimumise ajal ETL-i *online*-võistluskeskkonda <http://etl.tournamentsoftware.com>.

Korraldaja teeb pildi auhinnasaajatest ning paneb pildi üles enda kodulehele või *Facebooki*-lehele ning saadab lingi pildi asukohaga ETL-i sekretariaadi meiliaadressile tennis@tennis.ee.

17. Nõuded väljakutele turniiri läbiviimisel

Ühe võistlusklassi põhiringi mängud võiksid toimuda ühte tüüpi väljakukattega väljakutel. Turniiridel peab olema pesemis- ja WC-kasutamise võimalus väljakute vahetus läheduses.

18. Protestid

Kõik protestid ENL-i turniiridel toimunud intsidentide kohta tuleb esitada kirjalikult sekretariaati hiljemalt 7 päeva pärast turniiri lõppu. Kõik protestid lähevad arutusele ENL-i toimkonnale, kelle otsus on lõplik ning edasikaebamisele ei kuulu.

B PAIGUTUSED JA PUNKTISÜSTEEM

1. Turniiridele pääsemine

ENL-i turniiridele pääsevad ja paigutatakse kõik soovi avaldanud mängijad vastavalt Punkt 2 Osavõtjad.

2. Paigutused

ENL-i igas liigas paigutatakse mängijad vastavalt edetabelile.

3. Paigutuste arv ja tabeli loosimine

16-ne tabel:

Tabelisse paigutatakse 4 mängijat.

- 1. paigutus asetatakse tabeli 1. joonele
- 2. paigutus asetatakse tabeli 16. joonele
- 3. ja 4. paigutus loositakse paarikaupa: esimesena loositud mängija läheb tabeli 5. joonele, teisena loositud mängija tabeli 12. joonele
- 5. kuni 8. paigutus loositakse neljakaupa: esimesena loositud mängija läheb tabeli 4. joonele, teisena loositud mängija tabeli 8. joonele, kolmandana loositud mängija tabeli 9. joonele ja neljandana loositud mängija tabeli 13. joonele
- ülejäänud mängijad loositakse järgmiselt: esimesena loositud mängija läheb tabeli ülevalt esimesele vabale joonele, teisena loositud mängija tabeli ülevalt järgmisele vabale joonele jne. kõikide ülejäänud mängijatega

32-ne tabel:

Tabelisse paigutatakse 8 mängijat.

- 1. paigutus asetatakse tabeli 1. joonele
- 2. paigutus asetatakse tabeli 32. joonele
- 3. ja 4. paigutus loositakse paarikaupa: esimesena loositud mängija läheb tabeli 9. joonele, teisena loositud mängija tabeli 24. joonele
- 5. kuni 8. paigutus loositakse neljakaupa: esimesena loositud mängija läheb tabeli 8. joonele, teisena loositud mängija tabeli 16. joonele, kolmandana loositud mängija tabeli 17. joonele ja neljandana loositud mängija tabeli 25. joonele
- ülejäänud mängijad loositakse järgmiselt: esimesena loositud mängija läheb tabeli ülevalt esimesele vabale joonele, teisena loositud mängija tabeli ülevalt järgmisele vabale joonele jne. kõikide ülejäänud mängijatega

Kui turniiril on vähem mängijaid kui tabelis kohti, on kõrgemad paigutused esimene ring vabad. Kvalifikatsiooniturniirilt edasipääsejate ja Lucky Loserite kohad põhitabelis määratakse alles pärast kvalifikatsiooniturniiri lõppu.

4. Punktisüsteem

ENL-i turniiridel kehtib Eesti Noorte GP-sarja punktisüsteem.

Rahvusvaheliste turniiride punkte arvutatakse GP-sarja edetabelisse juhul, kui mängija on sisestanud oma tulemused võistluskeskkonda.

GP-sarja punktisüsteemi arvestusse lähevad 52 nädala jooksul mängitud alljärgnevate turniiride tulemused: 2 parimat rahvusvahelist tulemust, 2 parimat Noorte GP-sarja tulemust, 4 järgmist

parimat tulemust üksikmängus ja Noorte Masters turniir. Lisaks 2 parimat rahvusvahelist tulemust, 2 Noorte GP-sarja turniiri tulemust ja 2 järgmist tulemust paarismängus, koefitsendiga 0,5 üksikmängu punktidest. Vanemas vanuseklassis saadud tulemustest läheb arvesse 3 parimat tulemust.

Poiste punktitalabel [siin](#)

Tüdrukute punktitalabel [siin](#)

C. PUHKUSED JA PAUSID

1. Puhkus kahe kohtumise vahel

Samal päeval toimuvate kohtumiste vahel on mängijal õigus järgmisteks puhkusteks:

- eelmine kohtumine kestis alla 60 min — puhkus kuni 30 min,
- eelmine kohtumine kestis 60-90 min — puhkus kuni 60 min,
- eelmine kohtumine kestis üle 90 min — puhkus kuni 90 min.

Kui sama(d) mängija(d) osaleb/osalevad üksik- ja paarismängu turniiri finaalides, mis on planeeritud toimuma üksteise järel, on mängijal õigus puhkuseks kuni 30 minutit.

2. Kohtumise katkestamine

Juhul kui kohtumine katkestatakse vihma või mõne muu asjaolu tõttu, on mängijatel õigus uueks soojenduseks järgmiselt:

- katkestus 0-15 min – uut soojendust ei ole,
- katkestus 15-30 min – 3 min soojendust,
- katkestus üle 30 min – 5 min soojendust.

Kui kohtumine katkestatakse pimeduse tõttu, peaks see toimuma pärast seti lõppu või pärast paaris arv mängitud geime käimasolevas setis.

3. Meditsiinilise abi paus

Juhul kui mängija saab soojenduse või kohtumise jooksul meditsiinilise trauma, on mängijal õigus võtta selle vigastuse ravimiseks meditsiinilise abi pausi. Meditsiinilise abi pausi võtmiseks peab mängija saama turniiri peakohtuniku loa ja see peab toimuma poolte vahetusel või pärast setti. Juhul kui turniiri arst või peakohtunik otsustab, et mängija on saanud tõsise trauma, saab võtta meditsiinilise pausi koheselt. Juhul kui turniiril ametlikku arsti ei ole, võib mängija ennast ise ravida. Ühe ja sama vigastuse raviks saab mängija võtta vaid ühe meditsiinilise pausi, juhul kui sama vigastus ei ole kohtumise ajal tõsiselt süvenenud.

Meditsiinilise abi paus on limiteeritud ajaliselt 3 minutiga, mida peakohtunik võib pikendada, kui ta peab seda põhjendatuks.

Turniiri korraldaja peab tagama et, turniiri toimumis kohas peab olema esmaabi komplekt, mis peab kindlasti sisaldama elastiksidet, külmapihustit, külmageeli, desinfitseerimisvahendit, plaastreid.

4. WC- ja riiete vahetuse paus

WC-pausi või riiete vahetuse pausi (tüdrukute mängus) võtmiseks peab mängija paluma luba peakohtunikult. WC-paus peaks olema võetud setipausi ajal ja pausi ei tohi kasutada teiseks otstarbeks. Riiete vahetuse paus (tüdrukute mängus) peab olema võetud setipausi ajal. Tüdrukute üksikmängus on mängijal õigus kahele pausile mängu jooksul. Poiste üksikmängus on mängijal õigus ühele pausile mängu jooksul.

Paarismängus on mängijatel paari peale kaks WC-pausi. Kui paarilised lähevad WC-pausile koos, loetakse seda kui üht neile ettenähtud WC-pausi. Lisa WC-pausid on lubatud, kuid mängijal on selleks poolte vahetuse ajal kuni 90 sekundit, vastasel juhul karistatakse teda vastavalt käitumiskoodeksile mängu viivitamise eest.

D. EESTI NOORTE LIIGA PEAKOHTUNIK

1. Peakohtuniku aktsepteerimine ENL-i turniiridele

ENL-i turniiride peakohtunikena võivad tegutseda ainult ETL-i kohtunike koolituse läbinud või ETL-i poolt aktsepteeritud isikud.

2. ENL-i peakohtuniku kohustused

ENL-i peakohtunik on kohustatud:

- a. lahendada kõik olukorrad, mis tekivad turniiri ajal lähtudes käesolevast juhendist, ETL-i käitumiskoodeksist ning ITF-i tennisemäärustest;
- b. jälgima, et väljakukatted, võrgud, võrgupostid, pallid, väljakute tagafoonid jne. on igaks kohtumiseks mängukõlblikud;
- c. otsustama, kas mängijate riietus vastab käesoleva juhendi nõuetele;
- d. teavitama enne turniiri algust mängijaid kõigist turniiri tingimustest (pallide arv, pallivahetus, profisetid ja muust mängijatele kasulikest detailidest);
- e. panema turniiri ajal iga päev kõigile nähtavasse kohta välja täidetud turniiri tabelid ja järgmise päeva päevakava ning muu mängijatele vajaliku informatsiooni;
- f. määrama turniiri ajaks ametliku turniiri kella;
- g. loosima nii kvalifikatsiooni- kui ka põhitabelid järgides käesolevat juhendit;
- h. tagama, et kohtumised järgnevad igal väljakul ilma pausideta vastavalt päevakavale;
- i. saviliiva väljaku puhul veenduma, et väljak on harjatud ja jooned puhastatud enne järgmise kohtumise algust;
- j. otsustama, kas kohtumine tuleb vihma, pimeduse või muu asjaolu tõttu katkestada või üle viia teisele väljakule;
- k. jälgima, et kõik mängijad järgivad ETL-i käitumiskoodeksit ja vajadusel koodeksit rikkunud mängijat karistama;
- l. olema turniiri toimumispaigas kõigi kohtumiste ajal või nimetama enda asemele ETL-i poolt aksepteeritud asendaja;
- m. käituma turniiri ajal professionaalselt ning eetiliselt kõigi mängijate, treenerite, lapsevanemate ja pealtvaatajate suhtes;
- n. olema erapooletu kõigi mängijate suhtes;
- o. mitte tarbima alkohoolseid jooke, kui kohtumised veel käivad;
- p. mitte kihla vedama turniiri kohtumiste peale;
- g. kindlustama, et turniiri tabelid on täidetud ja turniiri raport koos käitumiskoodeksi rikkumiste kirjeldustega jõuavad ETL-i sekretariaati (tennis@tennis.ee) hiljemalt 3 päeva pärast turniiri lõppu.

Lisa 1

EESTI TENNISE LIIDU KÄITUMISKOODEKS

A. KEHTIVUS

Käesolev käitumiskodeks kehtib kõikidel Eesti Tennise Liidu egiidi all toimuvatel turniiridel Eestis.

B. VÕISTLUSPAIGAS JUHTUNUD KORRARIKKUMISED

1. Hilinemine

Peakohtunik kuulutab välja kõik mängud vastavalt avalikule päevakavale. Mängija peab kohe pärast oma kohtumise väljakuulutamist olema valmis mängima. Kui mängija ei ole valmis mängima 15 minuti jooksul pärast tema kohtumise väljakuulutamist, on turniiri peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta, juhul kui peakohtunik kõiki asjaolusid arvesse võttes ei otsusta teisiti.

2. Mängija riietus ja varustus

Kõik mängijad on kohustatud ETL-i turniiride kohtumistel kandma korrektset ja puhas tenniseriietust. Ükski riideeseme valmistaja või kommertslik logo mängija riietusel ei tohi ületada mõistlikku suurust. Logode kinnikleepimine on keelatud. Ebakorrekse riietuse puhul on turniiri peakohtunikul õigus nõuda mängija riietuse ära vahetamist. Riiete vahetamine ei tohi kesta üle 15 minuti, vastasel korral on peakohtunikul õigus vastav mängija turniirilt maha võtta. Mängijal on õigus pooltevahetuse ajal ära vahetada märjad sokid ja jalatsid, kuid selleks ei tohi mängija väljakult lahkuda. Purunenud varustuse puhul on mängijal õigus oma varustust vahetama minna riietusruumi. Kohtumise ajal tohib pikki dresse kanda ainult peakohtuniku loal.

3. Ajalimiidi ületamine ja kohtumise viivitamine

Kohtumine peab algama koheselt pärast 5-minutilist soojendust. Kohtumise ajal peab mäng olema pidev, ilma viivitusteta. Uue punkti peab servija mängu panema mitte hiljem kui 20 sekundit pärast eelmise punkti lõppu. Kui esimene serv on viga, peab teise servi lööma ilma viivitusega. Vastuvõtja peab mängima servija mõistlikus tempos (12-15 sekundit) ja olema valmis tõrjuma, kui servija hakkab servima. Kohtunik võib anda ajalimiidi ületamise eest hoiatuse, kui tõrjuja viivitab servija mõistlikku tempot. Pooltevahetuse kestvuseks on 90 sekundit ja seti lõppedes on paus 120 sekundit. Juhul kui mängija ületab ettenähtud aja, toob esimene eksimine selle punkti vastu endaga kaasa hoiatuse ja iga järgnev eksimine punkti karistuse. Tahtliku viivitamise eest karistatakse mängijat karistuste süsteemi järgi iga sellise korrarikkumise puhul.

4. Ebatsensuursed väljendid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuuseteks või solvavateks peetakse väljendeid, mis on üldtuntud kui ropud, vanduvad või alandavad.

5. Ebatsensuursed žestid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid žeste. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid žeste kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuurseteks või solvavateks peetakse käte, reketi või pallidega tehtud žeste, mis on üldtuntud kui ropud või alandavad.

6. Sõimamine

Mängija ei tohi sõimata kohtunikke, vastast/vastaseid, pealtvaatajaid ega teisi turniiripaigas viibivaid isikuid. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

7. Füüsilise vägivalda kasutamine

Mängija ei tohi kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastaste või pealtvaatajate suhtes turniiri toimumise kohas. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

8. Tennisepalli väärarvitamine

Välja arvatud punkti mõistlikul mängimisel, ei tohi mängija turniiri toimumise kohas vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga tennisepalli visata ega reketi või jalaga lüüa. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

9. Reketi ja varustuse väärarvitamine

Mängija ei tohi vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga visata, peksta ega jalaga lüüa reketit või oma tennisevarustust turniiri toimumise kohas. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

10. Treenerid ja lapsevanemad

Mängija ei tohi kohtumise ajal saada õpetusi oma treenerilt või lapsevanemalt. Õpetusteks peetakse igasugust kommunikatsiooni (rääkimine, zestid) mängija ja tema treeneri või lapsevanema vahel. Lisaks peab mängija turniiri toimumise kohas oma treeneril ja lapsevanemal keelama:

- kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid;
- teha ebatsensuurseid žeste;
- otseselt solvata või sõimata kohtunikke, vastaseid või pealtvaatajaid;
- kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastase või pealtvaatajate vastu.

Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul. Lisaks võib peakohtunik selle treeneri või lapsevanema väljaku äärest eemaldada. Kui see treener või lapsevanem peakohtuniku käsule ei allu, võib peakohtunik vastava mängija koheselt turniirilt maha võtta.

11. Ebasportlik käitumine

Kogu turniiri vältel peavad kõik mängijad käituma sportlikult. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob endaga kaasa karistuse vastavalt karistuse süsteemile. Ebasportlikuks peetakse käitumist, mis on selgelt sündsusetu, kuid ei lähe ühegi teise eelnevalt toodud punkti alla.

12. Oma parima andmine

Mängija peab andma oma parima, et oma kohtumine võita. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse karistussüsteemi järgi iga sellise korrarikkumise puhul.

13. Loata väljakult lahkumine

Kohtumise ajal ei ole mängijal lubatud väljakult omavoliliselt lahkuda. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse vastavalt karistuse süsteemile ning lisaks on peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta.

14. Kohtumise lõpuni mängimine

Mängija peab oma käimasoleva kohtumise lõpuni mängima, kui ei ole selgelt näha, et ta seda teha ei suuda. Selle punkti vastu eksinud mängija võib peakohtunik koheselt turniirilt maha võtta.

15. Turniirilt lahkumine

Mängija, kes lahkub turniirilt enne, kui ta on välja langenud kõigist registreeritud mänguliikidest või loobub turniirist meditsiinilise põhjusega ilma kehtiva tõendita, jääb ilma kõigist sellel turniiril kogutud edetabeli punktidest.

16. Pressikonverentsid ja autasustamistseremooniad

Mängija on kohustatud ilmuma kohtumisjärgsele pressikonverentsile ja autasustamistseremooniale, välja arvatud juhtudel kui mängija ei ole mõjuvatel põhjustel selleks võimeline.

17. Karistussüsteem

ESIMENE KORRARIKKUMINE =====> **HOIATUS**

TEINE KORRARIKKUMINE =====> **PUNKTI KARISTUS**

KOLMAS JA IGA JÄRGMINE

KORRARIKKUMINE =====> GEIMI KARISTUS

Pärast kolmandat korrarikkumist otsustab turniiri peakohtunik iga korrarikkumise puhul eraldi, kas mängijale kohaldada geimi karistust või ta turniirilt maha võtta.

18. Karistuspunktid

HILINE MAHAVÕTMINE 4 KARISTUSPUNKTI

REGISTREERUS TURNIIRILE, KUID EI TULNUD MÄNGULE 6 KARISTUS
PUNKTI

IGA RAPORTEERITUD HOIATUS 1 KARISTUS
PUNKT

HOIATUS + PUNKTI KARISTUS = 2 KARISTUS
PUNKTI

HOIATUS + PUNKTI KARISTUS + GEIMI KARISTUS = 3 KARISTUS
PUNKTI

IGA JÄRGNEV GEIMI KARISTUS +2 KARISTUS
PUNKTI

TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE = 10 KARISTUS
PUNKTI

Kohtunik võib kõiki asjaolusid arvesse võttes otsustada mitte teavitada ETLi üksikust hoiatusest, kuid ainult juhul kui mängija hoiatuste arv turniiril ei ületa kolme (3).

Kui mängija on saanud kokku kümme (10) karistuspunkti, võetakse temalt õigus osaleda ETL-i egiidi all toimuvatel turniiridel ühe kuu jooksul kuid mitte vähem kui ühel karistusele järgneval oma vanuseklassi turniiril.

19. Altkäemaksu pakkumine

Ükski mängija ega tema treener või lapsevanem ei tohi pakkuda ega vastu võtta altkäemaksu teiselt mängijalt, treenerilt või lapsevanemalt.

20. Turniirilt maha võtmine

Peakohtunik võib mängija turniirilt maha võtta kas üheainsa eelpool toodud korrarikkumise pärast või vastavalt karistuste süsteemile. Turniirilt maha võetud mängija ei saa osaleda sama turniiri üheski teises mänguklassis, kui teda ei ole maha võetud hilinemise, riietuse või tema paarismängupartneri poolt põhjustatud korrarikkumise pärast.

JUHTNÖÖRE GP-SARJA PEAKOHTUNIKELE

KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

ETL tunnistas, et enamik GP-sarja kohtumistest mängitakse ilma pukikohtunikuta. Käesolevad juhendid on välja töötatud selleks, et kõikide GP-sarja turniiridel üle Eesti lahendaksid GP-sarja peakohtunikud tekkinud situatsioone sarnaselt. Juhtnööridega koos leiate kuulutuse mängijatele, mis seletab lahti osa situatsioone, mis võivad tekkida, kui mängitakse ilma pukikohtunikuta. Peakohtuniku kohustus on see kuulutus turniiri ajaks üles panna kõigile mängijatele nähtavasse kohta. Ilma pukikohtunikuta mängus võib tekkida palju igasuguseid situatsioone, seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik liiguks väljakute ääres võimalikult palju. See teeb ka situatsioonide tekkimisel peakohtuniku väljakule kutsumise mängijale lihtsamaks. Peakohtunikud peaksid erinevate situatsioonide lahendamiseks kasutama järgmisi juhtnööre.

1. Vaidlused pallide lugemisel kõva kattega väljakutel

Kui peakohtunik ei juhtunud kohtumist jälgima ja ta kutsutakse väljakule lahendama vaidlust palli lugemisel, peab peakohtunik küsima mängija käest, kes oma poolel palli "auti" hüüdis, et kas ta on oma otsuses täiesti kindel. Kui mängija ütleb, et ta on kindel, võidab punkti tema, vastasel juhul võidab punkti ta vastane.

Kui teie arvates oleks parem kohtumist edasi mängida pukikohtunikuga, üritage ta leida ja selgitage mängijatele, et nüüdsest hetkest otsustab kõikide pallide üle pukikohtunik. Kui pukikohtunikku leida pole võimalik, üritage ise kohtumine väljaku peal lõpuni vaadata ja selgitage mängijatele, et teie parandate ainult mängijate selgelt valesid otsuseid.

Kui peakohtunik näeb väljaku kõrvalt, et üks mängijatest luges palli selgelt valesti, peab peakohtunik minema väljakule ja ütleva sellele mängijale, et punkt tuleb ümber mängida, sest ta segas tahtmatult oma vastast. Samas peab peakohtunik selgitama mängijale, et iga järgnev selge viga pallide lugemisel toob endaga kaasa punkti kaotuse vastase tahtliku segamise eest. Lisaks on peakohtunikul õigus mängijat karistada ebasportlikus käitumises käitumiskoodeksi järgi, kui peakohtunik on veendunud, et mängija loeb meelega enda kasuks.

Samas pole hea kui peakohtunik hakkab liiga palju kohtumisele vahele segama, nii et peakohtunik peab olema täiesti kindel, et üks mängija loeb meelega enda kasuks, enne kui ta vastase tahtliku segamise eest punkti kaotuse määrab või käitumiskoodeksi järgi mängijat karistab.

2. Vaidlused jälje lugemisel saviliiva väljakutel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule jälje vaatama, peab peakohtunik kõigepealt välja uurima, kas mõlemad mängija on nõus, et just see on õige jälg. Kui mängijad on selles suhtes nõus, otsustab peakohtunik, kas jälg on sees või väljas.

Kui mängijad näitavad erinevat jälge, tuleb mängijate käest järele uurida, milline löök see oli (serv, lõige, kõrge pall, kross, mööda joont jne.). Selline info võib peakohtunikul aidata otsustada, kumb jälg on õige. Kui saadud infost peakohtunikul abi ei ole, peab õiguse andma mängijale, kelle poolel jälg asetseb.

3. Vaidlused seisu lugemisel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule lahendama vaidlust seisu lugemisel, tuleb uue seisu määramiseks arvestada vaid punkte ja geime, millega mõlemad mängijad on nõus.

Näide 1: Üks mängija väidab, et seis on 40:30, kuid teine mängija väidab, et seis on 30:40. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese punkti selles geimis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 30:30, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad mõlemad on selles geimis võitnud 2 punkti.

Näide 2: Üks mängija väidab, et tema juhib 4:3, kuid teine mängija väidab, et seis on 4:3 hoopis tema kasuks. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese geimi selles setis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 3:3, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad on mõlemad võitnud selles setis 3 geimi. Järgmises geimis hakkab servima see mängija, kes eelmises geimis tõrjus.

Pärast seisu lugemisel tekkinud vaidluse lahendamist tuleb mõlemale mängijale rõhutada, et servija kohus on enne igat uut punkti kõva häälega uus seis öelda, nii et vastane seda kuuleb.

4. Teised küsimused

Kui vaidlus on mõne muu asja pärast (pall läks läbi võrgu, kaks pörget, mängija puudutas võrku, pall puudutas lage vms.), peab peakohtunik mängijate käest välja selgitama, mis täpselt juhtus. Kuuldu põhjal teeb peakohtunik oma otsuse, kas mängija otsus jääb jõusse või kuulub punkt ümbermängimisele.

Mängijal ei ole õigust hüüda oma vastase jalavigu. Jalavigu võib hüüda ainult pukikohtunik või peakohtunik, kui ta seisab väljaku peal. Väljaku kõrvalt ei tohi peakohtunik jalavigu hüüda.

Peakohtuniku kohustus on jälgida, et ühelegi mängijale ei anna treener, lapsevanem või keegi kolmas isik kohtumise ajal õpetusi. Seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik jälgib väljakutel toimuvat võimalikult palju.

Kõikide käitumiskoodeksi rikkumiste puhul ja kahe punkti vahel ajalimiiti ületanud mängijale karistuse tegemiseks peab peakohtunik minema väljakule.

KUULUTUS MÄNGIJATELE

KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

Sellel turniiril mängitakse osa kohtumisi ilma pukikohtunikuta. Kõik mängijad peaksid olema teadlikud järgmistest põhimõtetest, mida sellistes kohtumistes järgida:

- Iga mängija vastutab kõikide pallide lugemise eest omal poolel.
- Kõik „viga“ ja „aut“ hüüded tuleb teha koheselt pärast palli maandumist selge häälega, et vastane seda kuuleb.
- Kahtluse korral tuleb eelis anda oma vastasele.
- Kui mängija hüüab palli „auti“ ning siis saab aru, et pall oli tegelikult sees, kaotab ta selle punkti.
- Servija kohus on öelda enne iga punkti algust selge häälega uus seis, et vastane seda kuuleb.
- Kui mängija pole oma vastase pallide lugemisega rahul, on mängijal õigus kutsuda väljakule turniiri peakohtunik.

Järgmised lisamärkused kehtivad ainult saviliiva väljakutel:

- Jälge võib minna kontrollima äralöögi puhul või kui mängija peatab koheselt mängu (reflekslöök on lubatud).
- Kui mängija ei ole oma vastase otsuses kindel, võib ta paluda oma vastast jälge näidata ning sel juhul võib mängija ise minna teisele poole võrku jälge vaatama.
- Kui mängija kustutab jälje ära, on ta punkti kaotanud.
- Kui mängijad pole jälje lugemisel ühel meelel, võivad nad väljakule kutsuda peakohtuniku, kelle otsus on lõplik.
- Kui mängija hüüab palli „auti“, kuid jälje lugemisel selgub, et pall on sees, kaotab mängija selle punkti.

Ülaltoodud punkte mitte täitnud mängijat võib peakohtunik vastase tahtliku segamise eest tunnistada punkti kaotajaks ja teda karistada ebasportliku käitumise eest vastavalt ETL-i käitumiskoodeksile.

Kõik küsimused ülaltoodud punktide kohta palume esitada turniiri peakohtunikele.